using System;

class HelloWorld {

static void Main() {

int n, a, b=0, max=0, x=100000, c=1, m=100000, h=0, r=0, k=2, z;

n=Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

// ПЕРВАЯ ЗАДАЧА

/\*for (int i=1; i<=n; i++){

a=Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

if (x==a){

c+=1;

}

else{

if (c<m & c!=1){

m=c;

}

c=1;

}

x=a;

}

if (c<m & c!=1){

m=c;

}

Console.WriteLine("Длина минимальной подпоследовательности "+m); \*/

//ВТОРАЯ ЗАДАЧА

/\*for (int i=1; i<=n; i++){

a=Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

if (a%i==0){

b+=1;

}

}

if (b==n){

Console.WriteLine("Все эелементы последовательности кратны своему номеру");

}

else{

Console.WriteLine("Не все эелементы последовательности кратны своему номеру");

} \*/

//ТРЕТЬЯ ЗАДАЧА

/\*for (int i=1; i<=n; i++){

a=Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

if (x!=a){

c+=1;

}

else{

if (c>max){

max=c;

}

c=1;

}

x=a;

}

if (c>max & c!=1){

max=c;

}

Console.WriteLine("Длина максимальной подпоследовательности подпоследовательности "+max); \*/

//ЧЕТВЕРТАЯ ЗАДАЧА

z=Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

h=Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

for (int i=3; i<=n; i++, k++){

a=Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

if ((z-h)\*k==z-a){

r++;

}

}

if (r==n-2){

Console.WriteLine("Последовательность чисел является последовательностю равномерно убывающих элементов");

}

else{

Console.WriteLine("Последовательность чисел НЕ является последовательностю равномерно убывающих элементов");

}

}

}